

math_Arseni_Fedorovich

Tuesday, 20 May 2025 15:35 (12 minutes)

Данная работа посвящена исследованию вычислительной сложности настольных и компьютерных игр. Основной результат заключается в доказательстве PSPACE-полноты игры Diamond Rush с использованием подхода, изложенного в книге Games, Puzzles, and Computation авторов R.A.Hearn и E.D.Demaine.

Primary author: FEDOROVICH, Arseni

Co-author: Dr MUSATOV, Daniil (Moscow Institute of Physics and Technology, Dolgoprudny, Russia, Russian Presidential Academy of National Economy and Public Administration, Moscow, Russia, Caucasus Mathematical Center at Adyghe State University, Maykop, Russia)

Presenter: FEDOROVICH, Arseni

Session Classification: 20-Дискретная математика и геометрия

Track Classification: Дискретная математика и геометрия