

Применение мультиагентного обучения с подкреплением для динамических игр двух лиц

Tuesday, 23 May 2023 13:55 (15 minutes)

В этой работе представлено исследование в области мультиагентного обучения с подкреплением (MARL) и его применение в динамических играх двух лиц. Основное внимание уделяется задаче о сделке, в которой предлагаются новая модификация. Рассматриваются различные методы MARL и возможность их применения для решения этой задачи. Также в работе представлена разработка модели искусственной нейронной сети, специально предназначенный для решения предложенной модифицированной задачи о сделке. Результаты могут стать ценным вкладом в области обучения с подкреплением и теории игр.

Primary author: GIMISHYAN, Ashot (МФТИ)

Co-author: Mr YAMINOV, Rinat (МФТИ)

Presenter: GIMISHYAN, Ashot (МФТИ)

Session Classification: Computer & Data Science 23

Track Classification: Computer & Data Science