

## **Разработка языка программирования**

*С.Д. Мищенко, научный руководитель П.И. Ахтямов*

Московский физико-технический институт  
(национальный исследовательский университет)

Разработана и частично осуществлена реализация концепции языка программирования, позволяющего эффективно разрабатывать программное обеспечение средней сложности.

---

Целью работы является разработка языка программирования, максимально удовлетворяющего требованиям при создании программного обеспечения средней сложности.

Для этого предполагалось спроектировать язык:

- с простым для понимания, консистентным синтаксисом
- с сильной статической типизацией значений
- компилируемый
- с возможностью использования высокоуровневых абстракций
- простой для разбора с помощью грамматик
- работающий напрямую в системе, без виртуальной машины

В ходе работы был проведён анализ различных языков программирования, в результате которого было решено создать в основном императивный язык программирования, использующий синтаксис, основанный на синтаксисе языков семейства ML (Standard ML, OCaml) и, в меньшей степени, языков семейства C.

Дизайн языка основывается на решениях C++, Haskell, Rust, OCaml. Так, в языке возможно использование алгебраических типов и классов типов [1].

На данный момент в большей части стабилизирован синтаксис языка и частично реализован интерпретатор:

- реализована трансформация кода в IR
- реализован поиск типов
- реализовано связывание типов
- частично реализована проверка типов
- частично реализовано исполнение

## Примеры кода

### 1. Объявление типа-суммы

```
struct Optional 'A =  
  | Some & 'A  
  | None
```

### 2. Объявление типа-произведения

```
struct (Complex : #Value) =  
  & Float  
  & Float
```

### 3. Объявление и определение функции поиска подстроки в строке

```
decl find_substring : String -> String -> (Array Index)  
def find_substring : str substr = {  
  var result = (Array Index).default:  
  
  const str_hashes = find_prefix_hashes Hash: str  
  const substr_hash = Hash.of substr  
  
  for i in 0..(str_hashes.size: - substr.size:) do {  
    const part_hash = Hash.diff: str_hashes`(i + substr->size:) str_hashes`i  
    if part_hash == substr_hash then {  
      ; result.push: i  
    }  
  }  
  return result  
}
```

## Литература

1. *Cordelia V. Hall, Kevin Hammond, Simon Loftus Peyton, Jones Philip Wadler* Type Classes in Haskell // Programming languages and systems - ESOP '94. 5th European symposium on Programming, Edinburgh, GB, April 11–13, 1994. Proceedings