

# Корректность алгоритма разбора LC ( $k$ )-грамматик

Шпилевой Денис

17 мая 2024 г.

## 1 Основные определения

Введем основные определения, которые мы будем использовать на протяжении всего доклада.

Одна из главных задач синтаксического анализа — уметь задавать множества слов (языки) простыми математическими конструкциями и минимизировать асимптотику, за которую можно определить, принадлежит ли слово данному языку. Введем базовые понятия и обозначения.

- Алфавитом  $\Sigma$  будем называть любое множество символов.
- Слово (цепочка) в алфавите  $\Sigma$ :
  1.  $\varepsilon$  — цепочка в  $\Sigma$  (пустое слово);
  2. Если  $x$  — цепочка в  $\Sigma$  и  $a \in \Sigma$ , то  $xa$  — цепочка в  $\Sigma$ ;
  3.  $y$  — цепочка в  $\Sigma \Leftrightarrow$  она является таковой в силу (1) или (2).
- Язык в алфавите  $\Sigma$  — множество слов в данном алфавите.
- Разбор слова - процесс нахождения синтаксической структуры данного слова в языке.

Также введем наиболее распространенную математическую конструкцию, которой можно задавать почти любые языки.

**Определение 1 Грамматика** — четвёрка  $G = (N, \Sigma, P, S)$ , где

- $N$  — конечное множество нетерминалных символов (нетерминалов)
- $\Sigma$  — непересекающееся с  $N$  множество терминалных символов (терминалов)
- $P$  — конечное подмножество множества  $(N \cup \Sigma)^* N (N \cup \Sigma)^* \times (N \cup \Sigma)^*$ . Представляет набор правил, посредством применения которых производится разбор слова в данной грамматике.
- $S$  — стартовый нетерминал.

В иерархии Хомского грамматики разделяются на 4 вложенных друг в друга класса: право-сторонние (регулярные), контекстно-свободные, контекстно-зависимые и порождающие. Их можно моделировать на: конечных автоматах, магазинных автоматах, машинах Тьюринга с ограниченной доп. памятью, и на машинах Тьюринга соответственно. Забегая вперёд, мы будем работать только с контекстно-свободными грамматиками, конкретно с подклассом КС-грамматик - LC-грамматиками.

**Определение 2** Грамматика называется **контекстно-свободной**, если каждое правило имеет вид  $A \rightarrow \alpha$ , где  $A \in N$ ,  $\alpha \in (N \cup \Sigma)^*$ .

КС-грамматики задают КС-языки, которые представляют из себя широкий класс формальных языков. Они достаточно удобны для того, чтобы задавать языки программирования (один из примеров, язык GO).

**Определение 3** Для КС-грамматики  $G = (N, \Sigma, P, S)$  определим функцию:  $\text{FIRST}_k(\alpha) = \{x | \alpha \Rightarrow_1^* x\beta \text{ и } |x| = k, \text{ или } \alpha \Rightarrow^* x \text{ и } |x| < k\}$ .

## 2 LC ( $k$ )-грамматики

Теперь мы можем приступить к самой теме работы. Существует класс LC-грамматик, которые аналогично LL-грамматикам читают введенное слово слева направо, но проводят разбор по левому участку (left corner).

Что имеется в виду:

- Аналогично с левым разбором LL-грамматик будет раскрываться самый левый нетерминал;
- Аналогично с левым разбором LL-грамматик слово будет читаться слева направо;
- Но, в отличие от левого разбора LL-грамматик, при известном левом выводе  $S \Rightarrow_{LC}^* wA\delta$  мы можем определить, что к  $A$  нужно применить правило  $A \rightarrow X_1X_2\dots X_n$ , когда будет известна часть входного слова, выведенного из  $X_1$ , и следующие после него  $k$  символов, либо, если  $X_1$  — терминал,  $k = 1$  символ.

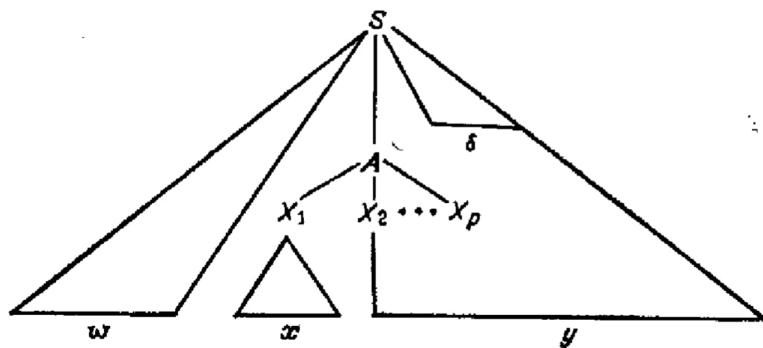


Рис. 1: Разбор по левому участку.

В контексте деревьев вывода при разборе по левому участку можно сказать, что мы определим, что к  $A$  нужно применить правило  $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$ , если мы прочитали  $\omega x$ , и знаем  $\text{FIRST}_k(y)$  (либо  $\text{FIRST}_{k-1}(y)$ , если  $X_1$  — терминал).

Чтобы четко понимать, с какими объектами мы работаем, введем определения LC-грамматики и вывода в LC-грамматике.

**Определение 4** Пусть  $G$  — КС-грамматика. Будем писать  $S \Rightarrow_{lc}^* \omega A \delta$ , если  $S \Rightarrow_{lc}^* \omega A \delta$  и нетерминал  $A$  не является левым участком того правила, благодаря которому он в ходе этого вывода оказался в левово выводимой цепочке  $\omega A \delta$ .

КС-грамматика  $G = (N, \Sigma, P, S)$  называется LC( $k$ )-грамматикой, если она удовлетворяет таким условиям:

Допустим, что  $S \Rightarrow_{lc}^* \omega A \delta$ . Тогда для каждой цепочки  $u \in \Sigma^{*k}$  и вывода  $A \Rightarrow^* B\gamma$  существует не более одного правила  $B \rightarrow \alpha$ , что

- (1) (a) если  $\alpha = C\beta$ , где  $C \in N$ , то  $u \in \text{FIRST}_k(\beta\gamma\delta)$ ,
- (b) если, кроме того,  $C = A$ , то  $u \notin \text{FIRST}_k(\delta)$ ;
- (2) (a) если  $\alpha$  начинается терминалом, то  $u \in \text{FIRST}_k(\alpha\gamma\delta)$ .

### 3 Алгоритм разбора по левому участку для LC(1)-грамматик

Опишем для LC(1)-грамматик алгоритм построения анализатора, управляющего разбором по левому участку. Для этого введем основные понятия.

- Анализатор по левому участку  $\alpha$ , такой что

$$\tau(\mathcal{A}) = \{(x, \pi) | x \in L(G) \text{ и } \pi \text{ — разбор по левому участку цепочки } x\}.$$

В этом случае будем называть алгоритм разбора  $\mathcal{A}$  грамматики  $G$  корректным.

- Анализатор управляет алгоритмом разбора, совершая тактовые операции над конфигурациями — тройками вида: (необработанная часть слова, магазин, разбор). Такты мы опишем в терминах отношения достижимости  $\vdash$  — наименьшего рефлексивного транзитивного отношения над множеством конфигураций.
- Множество магазинных символов —  $\Gamma = N \cup \Sigma \cup (N \times N) \cup \{\$\}$ , стартовое состояние —  $S$ . В случае, если верхний символ магазина — пара нетерминалов вида  $[A, B]$ , то говорится, что  $A$  — цель, а  $B$  — левый участок, который только что распознался алгоритмом.

Для удобства построим  $T$  — таблицу, управляющую разбором по левому участку:

$$T : \Gamma \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow (\Gamma^* \times (P \cup \{\epsilon\})) \cup \{\text{выброс, допуск, ошибка}\}.$$

Свяжем значения таблицы разбора с конфигурациями. Достигимость на множестве конфигураций задаётся так:

- Если  $T(X, a) = (\beta, i)$ , где  $X \in N \cup (N \times N)$ , то будем писать  $(a\omega, X\alpha\$, \pi) \vdash (a\omega, \beta\alpha\$, \pi)$ ;
- Если  $T(a, a) = \text{выброс}$ , то будем писать  $(a\omega, a\alpha\$, \pi) \vdash (a\omega, \alpha\$, \pi)$ ;
- Будем говорить, что  $\pi$  — разбор слова  $\omega$ , если  $(\omega, S, \epsilon) \vdash (\epsilon, \$, \pi)$ ,  $(\omega, S\$, \epsilon)$  — стартовая, а  $(\epsilon, \$, \pi)$  — завершающая конфигурация;
- В случае, если завершающая конфигурация недостижима из стартовой, алгоритм при первом достижении ошибочной конфигурации выводит ошибку, что означает, что слово не лежит в языке.

А л г о р и т м 1 .

Представим алгоритм построения таблицы управляющей разбором по левому участку  $T$  для LC(1)-грамматик.

(1) Допустим, что  $B \rightarrow \alpha$  - правило из  $P$  с номером  $i$ .

- Если  $\alpha = C\beta$ , то  $T([A, C], a) = (\beta[A, B], i) \forall A \in N$  и  $\forall a \in \text{FIRST}_1(\beta\gamma\delta) \mid S \Rightarrow_{lc}^* \omega A\delta$  и  $A \Rightarrow^* B\gamma$ . Здесь анализатор распознает левые участки снизу вверх. Заметим, что  $A$  — это либо  $S$ , либо левый участок правила, так что в какой-то момент разбора  $A$  станет целью.
- Если  $\alpha$  не начинается нетерминалом, то

$$T(A, a) = (\alpha[A, B], i) \forall A \in N \text{ и } \forall a \in \text{FIRST}_1(\beta\gamma\delta) \mid S \Rightarrow_{lc}^* \omega A\delta \text{ и } A \Rightarrow^* B\gamma;$$

(2)  $T([A, A], a) = (\epsilon, \epsilon) \forall A \in N$  и  $\forall a \in \text{FIRST}_1(\delta) \mid S \Rightarrow_{lc}^* \omega A\delta$ ;

(3)  $T(a, a) = \text{выброс } \forall a \in \Sigma$ ;

(4)  $T(\$, \epsilon) = \text{допуск}$ ;

(5) В остальных случаях  $T(X, a) = \text{ошибка}$ .

Докажем корректность алгоритма построения таблицы управляющей разбором по левому участку  $T$  для LC(1)-грамматик.

**Теорема 1** Алгоритм 1 строит корректную управляющую таблицу для произвольной LC(1)-грамматики.

**Доказательство:** Для начала положим следующие замечания. Слово  $\omega$  принадлежит LC-языку задаваемому КС-грамматикой  $G = (N, \Sigma, P, S)$  тогда и только тогда, когда у этого слова существует вывод по левому участку в  $G$ , то есть:  $\omega \in L(G) \Leftrightarrow S \Rightarrow_{lc}^* \omega$ . Хотим показать, что если слово лежит в языке, то оно разбирается алгоритмом разбора LC(1)-грамматик. Хотим доказывать следующий факт:  $(\omega, S\$, \epsilon) \vdash (\epsilon, \$, \pi) \Leftrightarrow S \pi \Rightarrow_{lc}^* \omega$ .

Для этого докажем более общий факт по индукции, представленный в лемме.

**Лемма 1**  $(xy, \alpha\gamma, \pi_1) \vdash^* (y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2) \Leftrightarrow \alpha\pi_2 \Rightarrow_{lc}^* x\beta$ .

**Доказательство:** В прямую сторону.

Вначале заметим, что если  $G = LC(k)$ -грамматика, то на шагах алгоритма (1) и (2) в каждой клеточке таблицы будет не более одного значения. После чего, во время шагов (3), (4) и (5) таблица будет заполнена полностью.

Обусловимся тем, что некоторые магазинные символы, не являющиеся нетерминалами, будут выводить то же, что они порождают в соответствии с алгоритмом. Это можно задать гомоморфизмом на множестве магазинных символов, сохраняющим свойства языка.

**n = 0:** Знаем, что:  $(xy, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^0 (y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2)$ .

В этом случае не произошла ни одна тактовая операция, не был считан ни один символ ( $x = \epsilon$ ) и не было раскрыто ни одно правило ( $\pi_2 = \epsilon$ ). Тогда:  $(y, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^0 (y, \beta\gamma\$, \pi_1)$ .

Следовательно  $\beta = \alpha$ , и в силу рефлексивности выводимости очевидно верно, что  $\alpha \Rightarrow^0 x\beta = \alpha$ , чтд.

**n = 1:** Знаем, что:  $(xy, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \beta\gamma\$, \pi_1\pi_2)$ . Рассмотрим все возможные случаи, которые могут произойти при одном шаге разбора, не приводящие к ошибке.

1) Считывание. В этом случае  $x = a$ , и  $\alpha = a\alpha' : (ay, a\alpha'\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \beta\gamma\$, \pi_1\pi_2)$ . Тогда  $\beta = \alpha'$ ,  $\pi_2 = \epsilon$ :  $(ay, a\alpha'\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \alpha'\gamma\$, \pi_1)$ . Тогда  $\alpha' = \beta$ . Опять же, и в силу рефлексивности выводимости  $\alpha = a\alpha' \Rightarrow^0 a\alpha' = x\beta$ .

2) Раскрытие правила. В этом случае  $x = \epsilon$ :  $(y, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \beta\gamma\$, \pi_1\pi_2)$ . Рассмотрим случаи:

-  $\pi_2 = \epsilon$ . При раскрытии правила это возможно только в том случае, если алгоритм совершил переход по пункту (2), то-есть  $\alpha = [A, A] \alpha' : (y, [A, A] \alpha'\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \alpha'\gamma\$, \pi_1)$ , где  $[A, A]$  выводит  $\epsilon$ . Тогда  $\beta = \alpha'$ , и мы получаем  $\alpha \Rightarrow_{lc}^1 \alpha' = \beta = x\beta$ .

-  $\pi_2 \neq \epsilon$ . При раскрытии правила это возможно только в том случае, если алгоритм совершил переход по пункту (1) :  $(y, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \beta\gamma\$, \pi_1i)$ . Рассмотрим пункт (a) — случай, когда первый символ правой части правила с номером  $i$  является нетерминалом. Тогда  $i$ -е правило имеет вид  $B \rightarrow C\delta$  и  $\alpha = [A, C] \alpha'$ .

Тогда  $(y, [A, C] \alpha'\gamma\$, \pi_1) \vdash^1 (y, \delta [A, B] \alpha'\gamma\$, \pi_1i)$ , следовательно  $\beta = \delta [A, B] \alpha'$ , и мы получаем:  $\alpha = [A, C] \Rightarrow^1 \delta [A, B] \alpha' = \beta = x\beta$ ,

Аналогично рассматриваем пункт (б).

**Предположение индукции.** Докажем корректность перехода от  $n$  тактов к  $n+1$  тактам работы анализатора.

Знаем:  $(x''y'', \alpha''\gamma''\$, \pi_1'') \vdash^n (y'', \beta''\gamma'', \pi_1''\pi_2'') \Rightarrow \alpha''_{\pi_2''} \Rightarrow_{lc}^* x''\beta''$ .

Хотим:  $(xy, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^{n+1} (y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2) \Rightarrow \alpha_{\pi_2} \Rightarrow_{lc}^* x\beta$ .

Существует конфигурация  $(uy, \delta\gamma, \pi_1\pi')$ ,  $u \in \Sigma \cup \epsilon$ , из которой мы за один шаг алгоритма пришли в конфигурацию  $(y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2)$ . Рассмотрим случаи, которые могли произойти на последнем шагу работы алгоритма.

- Последний шаг — считывание. Тогда  $u = a \in \Sigma$ ,  $\delta = u\beta$ ,  $\pi' = \pi_2$ . Возьмём  $x = vu$  и применим предположение:  $(vu y, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^n (vu, u\beta\gamma, \pi_1\pi_2) \vdash^1 (y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2)$ .

По предположению мы знаем, что  $\alpha \Rightarrow_{lc}^* vu\beta = x\beta$ .

Но по  $n = 1$  пункт 1), прибегнув к необходимой для понимания тавтологии, мы так же знаем, что  $u\beta$ , взятое из слота магазина предпоследней конфигурации, выводит  $u\beta$ , где  $u$  взято из слота входной ленты предпоследней конфигурации а  $\beta$  из слота мага-

зина последней конфигурации, т.е.  $u\beta \Rightarrow^0 u\beta$ . Скомбинируем данные утверждения и получим то, что хотели доказать.

- Последний шаг — раскрытие правила. Докажем формально случай, при котором алгоритм сработал по пункту (2), остальные — (1) (а) и (1) (б) будут доказываться аналогично.  $u = \epsilon, \delta = [A, A] \beta$ , где  $[A, A]$  выводит  $\epsilon, \pi' = \pi_2$ . Применим предположение:  $(xy, \alpha\gamma\$, \pi_1) \vdash^n (y, [A, A] \beta\gamma, \pi_1\pi_2) \vdash^1 (y, \beta\gamma, \pi_1\pi_2)$ . Комбинируем предположение с  $n = 1$  пункт 2).

В обратную сторону доказательство проводится аналогично, индукцией по количеству шагов вывода. ■

Доказательство самой теоремы. Возьмём  $\alpha = S, \beta = \epsilon, \gamma = \epsilon, x = \omega, y = \epsilon, \pi_1 = \epsilon, \pi_2 = \pi$ . Получим  $(\omega, S\$, \epsilon) \vdash (\epsilon, \$, \pi) \Leftrightarrow S \pi \Rightarrow_{lc}^* \omega$ , что мы и хотели доказать.

В дальнейших исследованиях будет сформулирована и доказана аналогичная теорема для алгоритма разбора LC (k)-грамматик.

## Список литературы

- [1] Alfred V. Aho and Jeffrey D. Ullman. *Theory of Parsing, Translation, and Compiling, Volume 1: Parsing*. Prentice-Hall, 1972.
- [2] 11th Annual Symposium on Switching and Automata Theory (SWAT 1970). Deterministic Left Corner Parsing, pages 139-152.